

Лист изменений и дополнений

Версия 6.05 (29.05.2020)

Функционал:

- Введена поддержка выбора целевых устройств проекта. Доступны устройства:
 - LSIT-07-400
 - LSIT-05-400
 - LSIT-10-400
- Введён новый инструмент «Планировщик событий». Позволяет осуществлять выполнение определённых разработчиком действий по заданному дате/времени или по изменению значения какого-либо из тэгов. Совместно с наличием функций изменения события из программного кода, это даёт возможность организовать управление работой объекта достаточно удобным способом
- Введена возможность обработки касания/отпускания сенсора экрана из программного кода. Совместно с наличием функции графических элементов (включая элемент Окно), позволяющих определять, было ли произведено касание внутри области элемента, это даёт возможность организовать отклик программы от касания/отпускания любого видимого графического элемента
- Реализован журнал событий (сообщений о событиях) со следующими возможностями:
 - просмотр сообщений в табличном виде
 - режим перезаписи сообщений при заполнении журнала: стирание/замещение
 - типизация сообщений в зависимости от характера события (до восьми типов) для отображения текста сообщения различными цветами
 - возможность выборки по типу и дате сообщения
- Реализована возможность выгрузки журналов событий на внешнюю SD карту
- Реализован доступ к журналам событий по FTP
- Реализован VNC(Virtual Network Computer) сервер. Это позволяет организовать удалённый доступ к экранам СПК через сети TCP/IP
- Реализована возможность обмена данными по протоколу ModBus over TCP (Модбас поверх TCP). Это позволяет вести обмен данными через TCP шлюзы не поддерживающие стандартный протокол ModBus TCP
- Добавлена поддержка модулей ВВ ИТ-1706, ИТ-1707, ИТ-1708
- Поворот экрана на 90 градусов
- Реализована возможность перемещения графических элементов в области экрана, а также считывания их текущей позиции и размера, ширины и высоты.

Удобство использования:

- В редакторе заданий введён навигатор по заданиям, дающий возможность быстрого перехода от кода одного задания, к другому
- В систему поиска добавлена возможность поиска произвольного текста в листингах заданий и кнопок
- Быстрая вставка ключевых слов `begintask`, `state`, `press`, `if true`, `if false` заменена на вставку полного шаблона указанных секций
- Заблокирована возможность загрузки в СПК не конвертированных проектов более ранних версий, чем текущая в СПК
- Реализован механизм макросов
- Реализовано групповое редактирование графических элементов
- Реализован механизм копирования/вставки отдельных графических элементов и групп графических элементов из одного проекта в другой
- Все данные проекта (тэги, регистры, события и т.д.) сведены в единый центр данных
- Реализован механизм копирования/вставки отдельных элементов данных проекта и групп данных проекта как внутри проекта, так и из одного проекта в другой
- Добавлена возможность задания значения через тэг для следующих функций и групп функций:
 - функции установки цвета графических элементов
 - функции установки свойства «Доступна/Недоступна» для графических элементов Кнопка и Графическая кнопка
 - функции установки свойства «Видима/Невидима» для графических элементов
 - функция задания временной задержки
 - функция задания времени звучания звукового сигнала
- Введена функция автосохранения проекта в течении работы с проектом
- Изменен подход к построению кода проекта. Проект собирается как единое целое по одной команде.

Версия 6.05 (16.06.2020)

Внесённые дополнения:

- Добавлена возможность изменения ширины графического элемента «Радиогруппа»
- Убрано автоудаление стартовых и оконечных пробелов в тексте радиокнопок графического элемента «Радиогруппа»
- Для редактора макросов определена ошибка сборки кода «Build error 307» - «Тело макроса должно содержать хотя бы один оператор»

Выявленные и устранённые ошибки:

- Устранена ошибка неверного размещения аргументов в диалоге автоматизированного редактирования для групп функций изменения позиции, считывания текущей позиции и размера графических элементов.
- Устранена неработоспособность функции автозамены в редакторе макросов
- Устранена ошибка автообновления в листингах кода имён элементов проекта при их изменении средствами редактирования Центра данных.
- Заблокирована возможность создания пустого макроса
- Устранена ошибка позиционирования подсветки-указателя ошибки в листингах редакторов кода.

Версия 6.05 (18.06.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

- Исправлена ошибка обработки совпадения имени хранимых данных в диалоге добавления/редактирования элемента в таблицу Хранимых данных Центра данных.

Версия 6.05 (19.06.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

- Исправлена ошибка обработки совпадения имён графических элементов. Ошибочным считается совпадение имён внутри пространства имён одного окна.

Версия 6.05 (08.07.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

Screen Editor

Исправлена ошибка вызова функции **SetImageButtonText**, приводящая к перезагрузке СПК.

Firmware (прошивка) СПК v 6.05.01/8 (08.07.2020)

Прим.: Требуется обновление прошивки СПК до указанной версии.

Исправлена ошибка в функции **Sub** приводящая к «зависанию» СПК при наличии большого количества (более 60-и) одновременно выполняемых заданий.

Версия 6.05 (14.07.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

Исправлена ошибка чтения описания тэгов и журналов, приводящая к аварийному закрытию ПО при открытии файла проекта.

Версия 6.05 (15.07.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

Исправлена ошибка возможности установки недопустимого типа аргумента (цветовой константы) в функции **SetTagValue**.

Версия 6.05 (22.07.2020)

Выявленные и устранённые ошибки:

Исправлена ошибка некорректного копирования и вставки хранимых данных, приводящая к неправильному выполнению чтения значений по умолчанию.