

Содержание

1. Makros.sprj – Проект отображает основные возможности работы с макросом.
 - a. Вызов макроса в задании с использованием тэгов проекта.
 - b. Вызов макроса в задании с использованием внутренних переменных макроса.
 - c. Вызов макроса в макросе, вывод информации на экран из макроса.
2. FrameLine.sprj – Проект демонстрирует возможности смены цвета графических элементов Рамка и Линия.
 - a. Задание параметров через константу
 - b. Задание параметров через тэг.
3. LabelButton.sprj – Проект демонстрирует вывод возможности работы с графическими элементами Кнопка и Метка.
 - a. Вывод текстового сообщения,
 - b. Изменение цвета текста,
 - c. Изменение цвета фона графических элементов,
 - d. Доступ к кнопке.
4. RadioButtons.sprj - Проект демонстрирует вывод возможности работы с графическим элементом Радиогруппа.
 - a. Изменение цвета текста,
 - b. Изменение цвета фона,
 - c. Изменение состояния выбранного элемента,
 - d. Отображение в графическом элементе значения из тэга.
 - e. Запись значения выставленного на графическом элементе в тэг.
5. slider.sprj - Проект демонстрирует возможности работы с графическим элементом Слайдер.
 - a. Возможность изменения цвета графического элемента,
 - b. Изменение цвета указателя графического элемента,
 - c. Запись значения выставленного на графическом элементе в тэг,
 - d. Отображение в графическом элементе значения из тэга.

6. taskStringConvertType.sprj - Проект демонстрирует возможности работы с текущей датой и временем, а так же операцию сложение строк.
 - a. Получение текущих параметров от панели,
 - b. Сложение строк,
 - c. Вывод в метку текущего значения часов, минут, секунд и текущей даты.